

# Inhoud

Bestuur & Emailadressen .....	2
Sleuteladressen gymzalen.....	3
Sporthallen.....	4
Selecties .....	7
Organisatie binnen een team .....	8
Coaching .....	9
Trainingen & Toernooien .....	19
Toernooien.....	20
Spelregels.....	20
Handelingen scheidsrechters.....	23
Uitleg speelveld .....	28
Blessures en incidenten.....	30
Fluiten en scoren .....	31
Erkend Leerbedrijf.....	31
Vrijwilligers gezocht .....	32
Kantine.....	32

# Bestuur

voorzitter

- Roelof Spreen
- 06-43195007
- voorzitter@jugglers.nl

secretaris/  
wedstrijdsecretaris

- Annet Hofhuis
- 06-39198546
- secretaris@jugglers.nl
- wedstrijdsecretariaat@jugglers.nl

penningmeester

- Arnaud Kloeze
- 06-14989600
- penningmeester@jugglers.nl

technische  
commissie/  
ledenadministratie

- Carline Bakker
- 06-10390390
- tc@jugglers.nl
- ledenadministratie@jugglers.nl

communicatie

- Marcel Julien
- 06-13418607
- redactie@jugglers.nl

jeugdcommissie

- Libbe Dekker
- 06-44994121
- jeugd@jugglers.nl

Website:

[www.jugglers.nl](http://www.jugglers.nl)

Algemeen:

[info@jugglers.nl](mailto:info@jugglers.nl)

[contributie@jugglers.nl](mailto:contributie@jugglers.nl)

[materialen@jugglers.nl](mailto:materialen@jugglers.nl)

[sponsorcommissie@jugglers.nl](mailto:sponsorcommissie@jugglers.nl)

[opleidingen@jugglers.nl](mailto:opleidingen@jugglers.nl)

[activiteit@jugglers.nl](mailto:activiteit@jugglers.nl)

[websiteredactie@jugglers.nl](mailto:websiteredactie@jugglers.nl)

[tenues@jugglers.nl](mailto:tenues@jugglers.nl)

[kantine@jugglers.nl](mailto:kantine@jugglers.nl)

## Sleuteladressen gymzalen

### **GYMLOKALEN**

Zaanstraat

Stroinksbleekweg 83

053-8510856

Floraparkstraat

Schreursweg 66

053-4331548

Prismare

Roomweg 167D

053-4757455

De sleutel van de gymzalen moet uiterlijk een half uur na

sluiting van de hal weer bij

het sleuteladres zijn. De

eindtijd van de training is

inclusief opruimtijd, zodat de

groep na jullie ook op tijd kan

beginnen.

Is de gebruiker na jullie niet

aanwezig, dan altijd de zaal

afsluiten!

Prismare, indien gehoord, is

open.

## Sporthallen

www.nbb.nl  
<http://www.basketball.nl/verenigingen-en-opleidingen/verenigingen/vereniging-zoeken>.

**Almelo**  
***Uitsmijters***  
IISPA Breedtepoorthal  
Stadionlaan 60  
0546-820808

**Apeldoorn**  
***WSV***  
WSV Sporthal  
De Voorwaarts 450  
055-5417314

**Arnhem**  
***Arnhem Eagles***  
MFC de Omnibus  
Pallas Atheneplein 2  
06-46020573

**Barneveld**  
***Tower Jumpers***  
Oosterboshal  
Weth. Rebellaan 138  
0342-712044

**Bemmel**  
***B.V. Batouwe***  
De Schaapskooi  
Sportlaan 3  
0481-464695

**Biddinghuizen**  
***B.A.S.***  
Het Koetshuis  
Baan 33

**Borne**  
***Kickers***  
't Wooldrik  
't Wooldrik 1  
074-2668711

**Deventer**  
***B.V. Isala***  
De Kroon  
Kon.Wilhelminalaan 11  
06-34877286

**Duiven**  
***Pigeons***  
Triominos  
Eltensestraat 4  
026-3791715

**Ede**  
***BCE'78***  
De Peppel  
Peppelensteeg 1  
06-48267115

**Eibergen**  
**Picker Reds**

Pickerhal  
Kerkstraat 28  
0545-291969

**Elburg**  
**Martho Flexwerk G.S. Stars**

't Huiken  
Lange Wijden 33  
06-38205127

**Elst**  
**Unlimited**

De Helster  
Schubertstraat 1

**Emmeloord**  
**Ceres**

Bosbadhal  
Boslaan

**Enschede**  
**Amical**

Diekmanhal  
J.J. van Deinselaan 22  
053-4327887

**D.B.V. Arriba**

UT Houtenzaal  
Promenade 1

**The Jugglers**

Deppenbroekhal  
Rijnstraat 11  
06-39198546

**Haaksbergen**  
**TONEGO'65**

De Els  
Trompstraat 20  
053-5721317

**Hardenberg**  
**BV Second Dribble**

De Kamp  
Dr.A.Schweizerlaan 1

**Harderwijk**  
**Rebound '73**

Stadsweiden  
Kamillemeen 3  
06-17280254

**Hengelo**  
**Twente Buzzards**

Hasseleres  
Henry Woodstraat 1  
074-2777858

**Lelystad**  
**Flevo Muskietiers**

Rietlanden 2  
Grietenij 22  
06-10512420

**Meppel**  
**Red Giants**

Sporthal Ezinge  
Ezingerweg 58  
06-11300694

**Nijmegen**  
**Trajanum**

Gymnasion Hal A

Heyendaalseweg 141  
06-38365857

***Wildcats***

De Horstacker  
Horstacker 1401  
06-19043301

***Nijverdal***

***The Valley Bucketees***

Het Ravijn  
Piet Heinweg 18  
06-41213292

***Olst***

***Olstars***

De Hooiberg  
Hooiberglaan

***Rijssen***

***Risne Stars***

Reggehal  
Nieuwlandsweg 1  
06-46596599

***Steenwijk***

***Arta***

De Waterwijk  
Gagelsweg 25  
0521-515021

***Tubbergen***

***Jolly Jumpers***

Burg.Verdegaalhal  
Past. Bloemenstr.1  
0546-623502

***Urk***

***BV Orca's***

De Vlechttuinen  
Vlechttuinen 8

***Veenendaal***

***V.B.V.***

Valleihal  
Sportlaan 3  
0318-522298

***Vriezenveen***

***Peatminers***

De Stamper  
Schout Doddestr. 11

***Vroomshoop***

***Starts '84***

Het Punt  
Burg. Koetjestraat 2  
06-20868446

***Wageningen***

***Pluto***

Tarhorst  
Tarhorst 152  
0317-415447

***BV de Zaaier Sphinx***

De Bongerd  
Bornsesteeg 2  
06-25518848

***Wierden***

***S.V.Z.W.***

'n Dikken  
Dikkensweg 1  
06-18471741

**Winterswijk  
Pytheas**

Spoorzone  
Parallelweg 9  
06-53590607

**Wijchen  
BV Wijchen**

Arcus Breedtesporthal  
Campuslaan 4  
024-6419298

**Zeewolde  
De Snipers**

Het Baken  
Horsterweg 25  
06-13343516

**Zevenaar  
Basketiers '71**

Heerenmaten  
Heerenmaten 8  
0316-527053

**Zutphen  
Hanze Stars**

De Mene  
Markolle 1  
0575-513819

**Zwolle  
Be Quick '28**

Gerenlanden  
Munsterkamp 75  
06-52195457

**Landstede Basketball**

Topsporthal ABC  
Hogeland 10  
088-8508049

## Selecties

**REGIO / RAYON  
SELECTIES**

Jaarlijks worden er clinics georganiseerd in deze regio. Hier kunnen spelers geselecteerd worden voor een regioteam.

De trainingen zijn voor publiek toegankelijk. Voor de exacte data raadpleeg de Technische Commissie of de site van NBB –Afdeling Oost.

## Organisatie binnen een team

### teammanager

Elk team zou een teammanager moeten hebben die:

- Het vervoer naar uitwedstrijden regelt
- Het scoresheet invult
- Groepsapp. aanmaakt

### vervoer

- Ouders van jeugdleden zijn verantwoordelijk voor het vervoer naar de uitwedstrijden
- De organisatie berust bij de teammanager
- Maak een vervoersschema met tel.nrs zodat er onderling geruild kan worden
- De senioren teams regelen zelf hun vervoer.

### nieuwe teamleden

- Nieuwe leden mogen 1 maand gratis meetrainen
- Daarna kunnen zij zich aanmelden door een aanmeldingsformulier in te vullen en op te sturen naar ledenadministratie@jugglers.nl

### publiek

- Iedereen die op het veld staat: spelers, coaches, juryleden en scheidsrechters doen hun uiterste best
- Er wordt van het publiek/ouders verwacht dat zij zich niet negatief uitlaten.
- Onze prioriteit is dat de spelers hun best doen en al spelende beter worden

### aanvoerder

- Stel voor ieder team een aanvoerder (captain) aan die een aantal zaken samen met de trainer/coach kan regelen
- De aanvoerder moet ook op het sheet vermeld worden door achter de naam (capt) te zetten.



# Coaching

<p><b>SPEELGERECHTIGD</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Een speler is pas speelgerechtigd als hij/zij is aangemeld bij de NBB!</li> <li>• Bij twijfel neem contact op met Carline Bakker.</li> </ul>
<p><b>SPELERSKAART</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De spelerskaarten worden aan het begin van het seizoen uitgereikt aan de coach, deze zorgt ervoor dat de kaarten compleet weer worden ingeleverd bij de TC aan het einde van het seizoen. <i>Maak altijd een extra lijstje met hierop de namen, lidnummers en rugnummers van het team voor het geval je de spelerskaarten vergeten bent.</i></li> <li>• Is een speler zijn/haar spelerskaart vergeten dan kan er met een geldig legitimatiebewijs en met toestemming van de scheidsrechter toch deelgenomen worden aan de wedstrijd.</li> <li>• Spelen onder een andere naam (op een andere kaart) is niet toegestaan. Boetes die hierbij opgelopen worden zijn voor rekening van het team.</li> </ul>

<p><b>INVALLEN IN EEN ANDER TEAM</b></p>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Een speler mag invallen in een hoger team dan waarvoor hij/zij is opgegeven.</li><li>• <u>Invallen in een lager team is niet mogelijk!</u></li><li>• Het invallen in een hogere team is geheel op eigen verantwoordelijkheid. Ouders/verzorgers van minderjarige spelers dienen voorafgaand een verklaring van “geen bezwaar” op te stellen (alleen bij invallen van 2 leeftijdsgroepen hoger dan eigen team). Deze verklaring moet opgestuurd worden naar de TC.</li></ul>
<p><b>WEDSTRIJDPROGRAMMA</b></p>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Het officiële wedstrijdprogramma staat altijd in de meest recente clubkrant <u>en</u> op onze website. Wanneer de wedstrijdprogramma's van de clubkrant elkaar overlappen, dan is de laatste clubkrant geldig. Bij twijfel Annet Hofhuis bellen.</li><li>• Wedstrijdwijzigingen zijn alleen mogelijk als het voorlopige competitieprogramma bekend is.</li><li>• <u>Na 1 september zijn geen wedstrijdwijzigingen meer mogelijk.</u></li></ul>

	<p><i>Uitzondering op deze regel: twee of meer spelers naar regio- of rayonselectie, overlijden van direct betrokkene, bij zeer slecht weer waarbij openbaar vervoer niet meer mogelijk is.</i></p> <p><i>Dus: wedstrijdwijzigingen wegens ziekte, blessures, vakantie, bruiloft o.i.d. is niet mogelijk. Mocht blijken dat coaches onderling regelen om een wedstrijd te wijzigen, dan zal het bestuur maatregelen nemen.</i></p>
<p><b>WEDSTRIJDKLEDING</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ieder lid dient tijdens de wedstrijd correct gekleed te gaan.</li> <li>• Shirts moeten <b>in</b> de broek worden gedragen. Afwijkende broeken zijn niet toegestaan. Dit geldt ook voor zichtbare ondershirts en –broeken in een andere kleur dan het tenue.</li> <li>• Het witte Jugglers-tenue is tegen betaling van € 50,= te verkrijgen. Via de coach kan een tenue gepast worden en op de Jugglerssite kun je het vervolgens bestellen (levertijd is ongeveer 2 weken). Na enkele dagen ontvang je een mail om via iDeal te betalen.</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Heeft een speler door omstandigheden geen rugnummer, vul dan <u>nooit nummer 0 in op het sheet</u>. Maak er bv 10 van. Spelen met rugnummer 0, 1, 2 of 3 is niet toegestaan.</li><li>• Door de vereniging of sponsor beschikbaar gestelde wedstrijdkleding of trainingspakken mogen alleen worden gedragen tijdens de wedstrijden.</li></ul>
<b>RESERVESHIRTS</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Bij gelijke clubkleuren speelt het <u>bezoekende</u> team in reserveshirts.</li><li>• De vereniging beschikt over 2 sets reserveshirts; die kunnen worden opgehaald bij Annet Hofhuis en moeten daar vóór woensdag na de wedstrijd weer <u>gewassen</u> worden ingeleverd.</li><li>• <u>Wie speelt in wit:</u><ul style="list-style-type: none"><li>- Second Dribble</li><li>- SVZW</li><li>- Volic</li><li>- Baros Dames</li><li>- Hoofddorp</li><li>- Batouwe</li><li>- Stars '84 heren</li><li>- Landstede</li></ul></li></ul>

<p><b>RESERVE-COACH</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Het is handig om per team een reservecoach te hebben. Om te mogen coachen moet hij/zij lid zijn van de NBB.</li> <li>• Zorg ervoor dat een reservecoach beschikt over:             <ul style="list-style-type: none"> <li>- exacte tijd wedstrijd</li> <li>- plaats en tegenstander</li> <li>- spelerskaarten</li> <li>- routebeschrijving</li> <li>- inspeelballen</li> </ul> </li> </ul>
<p><b>DISKWALIFICERENDE FOUT</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Een diskwalificerende fout (D op scoresheet) leidt altijd tot een strafzaak. In geval van een diskwalificerende fout moet dit <u>onmiddellijk</u> worden gemeld bij Annet Hofhuis.</li> <li>• De betrokken speler/coach en beide scheidsrechters moeten binnen twee werkdagen een schriftelijke verklaring sturen naar de tucht- en geschillencommissie van de NBB</li> </ul>
<p><b>SCHORSING SPELER</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De beslissing om een speler te schorsen wordt genomen door het bestuur. Bij een schorsing is het niet toegestaan aan wedstrijden deel te nemen.</li> <li>• Bij jeugdleden worden de ouders door het bestuur op de hoogte gebracht.</li> </ul>

<b>OPRUIMEN EN KLAARZETTEN VAN DE VELDEN</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Het <u>thuis spelende team</u> is verantwoordelijk voor het klaarzetten en opruimen van banken en tafels.</li><li>• Eventuele boetes voor niet opruimen worden doorberekend aan het team.</li><li>• Wees zuinig op de wedstrijdklokken. Is er een klok defect, meld dit dan bij: <a href="mailto:materialen@jugglers.nl">materialen@jugglers.nl</a>.</li></ul>
<b>WAT TE DOEN BIJ NIET OPKOMEN TEGENSTANDER</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Wanneer de tegenstander niet opkomt meld je dan bij de zaalwacht en vraag om het scoresheet.</li><li>• Vul de namen van de spelers in.</li><li>• Is er geen zaalwacht aanwezig dan contact zoeken met de beheerder. Laat in ieder geval weten dat je er geweest bent.</li><li>• Neem direct contact op met Annet Hofhuis die de zaak dan verder af kan handelen met het rayon</li></ul>
<b>WAT TE DOEN BIJ NIET OPKOMEN SCHEIDSRECHTERS</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Als er geen scheidsrechters zijn dan zijn beide ploegen verantwoordelijk voor het doorgang vinden van de wedstrijd.</li><li>• De wedstrijd <u>moet</u> gespeeld worden! Eventueel kan een ouder, coach of een speler gevraagd worden het fluiten over te nemen. Dit geldt ook voor thuiswedstrijden.</li></ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vul altijd achter de naam van de scheidsrechter het ISS-nummer van Jugglers in, dit is 3145.</b></li> <li>• Niet spelen wordt bij de NBB afgehandeld als “niet opgekomen”, dus boete en verliespunten.</li> </ul>
<p><b>SCORESHEET</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Let er bij het invullen van het scoresheet op dat de <b>namen, rugnummers en Bondsnummers</b> goed worden ingevuld.</li> <li>• Verder moet worden ingevuld:             <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>de naam van de coach (en licentienummer) en bondsnummer</b></li> <li>- <b>namen van de scheidsrechters</b></li> <li>- <b>de scorer en de timer</b></li> <li>- <b>uitslag en</b></li> <li>- <b>naam van het winnende team.</b></li> </ul> </li> <li>• Er mogen maximaal 12 spelers op het sheet vermeld worden.</li> <li>• Bewaar van iedere wedstrijd een exemplaar van het scoresheet als tegenbewijs bij eventueel onterecht opgelegde boetes.</li> <li>• <b>Boetes n.a.v. een strafzaak bij de NBB worden aan de betreffende speler/coach doorberekend.</b></li> </ul>

## PROTESTEN

- Er zijn 2 soorten protesten mogelijk:
  - **technisch protest**, wegens onjuiste toepassing van de spelregels. Dit moet binnen 5 minuten na afloop van de wedstrijd.

Een technisch protest moet door de aanvoerder (bij U12, U14 en U16 door de coach) bij de hoofdscheidsrechter worden ingediend.

*De scheidsrechter maakt een notitie op de achterkant van het scoresheet. Het sheet moet daarna aan de voorkant door beide scheidsrechters en de aanvoerder van het protesterende team worden ondertekend.*

Geef door aan Annet Hofhuis dat er een protest is.

- **administratief protest**, bij een fout op het scoreformulier. Dit moet binnen 3 werkdagen na afloop van de wedstrijd door het bestuur worden ingediend.
- De kosten voor het indienen van 'n protest zijn € 25.
- Deze kosten worden berekend aan de



	<p>aanvoerder en worden alleen terugbetaald bij toewijzing van het protest.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Teken daarom alleen protest aan als werkelijk te bewijzen valt dat er fouten zijn gemaakt.</u></li> </ul>
<b>PRAKTIJKBOEK</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De vereniging is in het bezit van het handboek praktijk van de NBB. Iedere trainer kan dit desgewenst inzien.</li> </ul>
<b>REISKOSTEN</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Landelijk spelende teams krijgen een tegemoetkoming in de reiskosten.</li> </ul>
<b>BALLEN</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Overzicht welk team met welke balmaat moet spelen.</li> </ul>

Leeftijdscategorie	Geslacht	Baskethoogte	Balmaat
U12	Mannen	2.60 meter	5
U12	Vrouwen	2.60 meter	5
U14	Mannen	3.05 meter	6
U14	Vrouwen	3.05 meter	5
U16	Mannen	3.05 meter	7
U16	Vrouwen	3.05 meter	6

Wanneer een vrouwenteam speelt in een mannencompetitie U14 of er is een gemengd samengesteld team dat deelneemt aan deze competitie, dan gelden de regels voor mannen U14. Dat wil zeggen dat er wordt gespeeld met balmaat 6 en baskethoogte 3.05 meter.

# Trainingen

## **TRAININGSTIJDEN**

De trainingstijden worden aan het begin van het seizoen ingedeeld in samenwerking met de trainers. Ze staan vermeld in de eerste clubkrant en op de website. Wijzigingen in de trainingstijden worden door de TC doorgegeven aan de trainer.

## **SPELMATERIAAL**

Aan het begin van het seizoen wordt aan ieder team door de materiaalcommissie een aantal ballen (+ net) beschikbaar gesteld. De trainer/coach c.q. aanvoerder is hiervoor verantwoordelijk. Als er een bal kwijt is, dient dit direct bij [materiaal@jugglers.nl](mailto:materiaal@jugglers.nl) gemeld te worden.

## **CRAZY JUGGLERS**

De "Crazy Jugglers" is een verzamelnaam voor alle jeugdleden van Basketballvereniging The Jugglers. Voor deze jeugdbende gaat de club allerlei activiteiten organiseren met als doel ze nog enthousiaster te krijgen voor het spelletje basketball, maar ook om ze nog meer clubgevoel te geven. Denk onder andere aan clinics, een kamp, eredivisiewedstrijden bezoeken, Early Bird trainingen, een jaarlijks spaghetti diner en het zoveel mogelijk bezoeken van wedstrijden van de eerste senioren- en jeugdteams! Met veel lawaai- en sfeeracties gaan de "Crazy Jugglers" proberen deze teams te ondersteunen en aan de overwinning te helpen.



## **EARLY BIRD TRAININGEN**

De vereniging biedt extra individuele trainingen aan. De naam zegt het al, trainingen voor vroege vogels. Op zaterdagochtend van 10.00 uur tot 12.00 uur voor **de echt gemotiveerde spelers en speelsters**. Aandacht voor fundamentals (schieten, rebounden, dribbelen, verdedigen, post-moves). Er wordt gebruik gemaakt van video opnames en individuele instructie.

Kijk op de website bij 'Agenda' of vraag de trainer wanneer deze trainingen zijn (en neem je eigen bal mee, als je die hebt).

## **TRAINING IN DE VAKANTIES**

In alle schoolvakanties zijn de sporthallen/gymzalen gesloten en is er dus geen training. Uitzondering is mogelijk ná overleg met de TC.

Zowel de gymzalen als de sporthal zijn tijdens officiële feestdagen gesloten.

## **F.I.T.S.**

De letters F I T S staan voor een viertal pijlers die de basis zijn waar een team op drijft. Ontbreekt één van de pijlers, of mankeert er wat aan, dan is het verstandig om als coach daar zo snel mogelijk wat aan te doen.

Doe je het niet, of kun je het door wat voor omstandigheid niet, dan heeft dat directe consequenties voor het speelveld. Het zijn open deuren, maar o zo belangrijk:

### **Fundamentals**

De basis: elke speler/ster beheerst de fundamentals

van het spel. Dit betekent opleiden, opleiden, opleiden.

### **Intens**

Alles wat we doen, doen we intens.

*Hard werken = succes = zelfvertrouwen*

### **Teamwork**

Discipline! Het team staat altijd voorop. Geen ruimte voor zelfzuchtigheid en ego's.

### **Samen**

Geen eilanden, maar samen. Winnen is niet belangrijk. Het proces wel.

## Toernooien

### MIXTOERNOOI/JUGGLERS DAG

Elk seizoen organiseert de activiteitencommissie een mixtoernooi als afsluiting van het seizoen.

Welke leeftijden er gemixt worden is afhankelijk van het aantal leden dat zich die dag aanmeldt

### EXTERNE TOERNOOIEN

De uitnodigingen voor externe toernooien worden bekend gemaakt via het clubblad of zijn te verkrijgen bij de Technische Commissie. Wil je deelnemen aan een toernooi meldt dit dan bij de TC.

## Spelregels

### AFDELINGSWEDSTRIJDEN

- Speeltijd 4 x 10 minuten volledige speeltijd
- De tijd wordt altijd stil gezet als er gefloten wordt. Uitzondering in de laatste 2 minuten van het 4<sup>e</sup> kwart dan wordt de tijd ook stil gezet na een score.
- Een speler mag 3 seconden in de bucket staan
- In het veld staan 5 spelers en op de bank zitten maximaal 7 wisselers

- De wedstrijd begint met een sprongbal, wie het eerst niet aanvalt krijgt de volgende keer balbezit na een sprongbalsituatie. Dit wordt aangegeven door middel van een pijl in de speelrichting, dus bij elke sprongbalsituatie en/of begin van 2<sup>e</sup> 3<sup>e</sup> of 4<sup>e</sup> kwart verandert de pijl van richting.
- Staat de tijd stil dan mag je wisselen
- Of een time-out genomen worden

- Uitzondering: team dat de bal inneemt na een score mag een time out nemen
- Een speler mag altijd teruggewisseld worden
- Eerste helft mag elk team twee time-outs van 1 min en in de tweede helft max. drie time outs waarbij in de laatste twee minuten in het laatste kwart max. twee time outs.
- Er wordt bij gelijke stand verlengd, steeds 5 minuten totdat er een winnaar is
- Man to man is verplicht tot en met M14/J14; er is geen sanctie alleen aantekenen op sheet als bij waarschuwen geen gevolg wordt gegeven.
- De bal moet binnen 8 seconden op de aanvalshelft zijn en mag niet meer door een aanvaller terug gepast worden naar de eigen helft.
- Als 2 of meer spelers van de verschillende teams de bal langer dan ca 3 sec. vast

houden, is het “sprongbal”

- Het pijltje op de tafel geeft aan welk team mag ingooien, daarna wisselt het pijltje van kanthelft
- Als de bal de grond op of buiten de lijn raakt dan is de bal uit. Ook als een speler op of buiten de lijn staat en de bal aanraakt is de bal uit
- Als een speler met dribbelen stopt en de bal met 2 handen vast pakt, dan mag het niet nog een keer dribbelen (second dribble)

### **Uitzondering MINI-REGELS (t/m U12)**

- Speeltijd 8 x 4 minuten, er zijn speciale scoresheets!
- De vrije worp is dichterbij, ongeveer 1,5 meter
- Een speler mag 5 seconden in de bucket staan
- Na elke periode 2 minuten pauze, geen time-out mogelijk en na periode 4 is er 8 minuten pauze.

- Gelijkspel mogelijk
- Er wordt gespeeld volgens de 'slangmethode', de coaches moeten dit weten.
- Gedurende de periode mag er niet gewisseld worden, behalve bij blessure
- 4 Teamfouten per 2 periodes, daarna strafworpen.
- Als er tussen de teams een

puntenverschil van 50 is, wordt dit de einduitslag. Daarna wordt alleen de tijd nog bijgehouden.

- In de U12 1<sup>e</sup> klasse competitie moeten minimaal 8 spelers aanwezig zijn
- Er kunnen ook 3-punters worden gescoord (alle scores van buiten de bucket)

Zie ook voor info:

<http://www.basketball.nl/media/algemeen/reglementen/AanpassingMiniregelsU8U10U122014versie4november2014-3.pdf>

## **MINITOERNOOICOMPETITIE U10**

- De wedstrijdjes hebben eigen regels qua tijd. Ook zal de scheidsrechter soepeler omgaan met de basketball-regels.

# Handelingen scheidsrechters

## **Persoonlijke fout**

De scheidsrechter houdt een hand in de vorm van zijn vuist naast zijn hoofd en wijst met de andere hand naar de speler die de fout heeft gemaakt.



### **Sanctie:**

#### ***Persoonlijke fout zonder schotpoging***

Op de aanvallende speler met de bal wordt een fout gemaakt zonder dat hij een schotbeweging naar de basket maakt. De speler van de tegenpartij krijgt een fout. De speler met de bal mag de bal vanaf de zijkant innemen.

#### ***Persoonlijke fout met schotpoging binnen de 3 punterslijn***

Op de aanvallende speler met de bal wordt een fout gemaakt terwijl hij een schotpoging of lay-up maakt. De speler die de fout maakt krijgt een fout op het scoreformulier en de aanvallende speler mag twee vrij worpen nemen indien de schotpoging niet kon worden benut. Scoort de speler tijdens het maken van de fout dan tellen de punten en krijgt hij/ zij één vrije worp (bonus).

#### ***Persoonlijke fout met schotpoging buiten de drie punterslijn***

Zelfde principe. Nu mag de speler op wie de fout is gemaakt drie vrije worpen nemen. Ook het bonusprincipe geldt.

#### ***Onsportieve fout***

Wordt toegekend bij onsportief spel zoals benen uitsteken. De sancties zijn hetzelfde als bij technische fouten.

### **Diskwalificerende fout**

Wordt toegekend wanneer een speler bijvoorbeeld de scheidsrechter slaat of schopt. De speler mag niet meer meedoen, moet een boete betalen en wordt geschorst voor drie wedstrijden.

### **Technische fout**

Wanneer een speler zich (agressief) afreageert op een speler van de tegenpartij. De sanctie is een fout op het scoreformulier. De speler, op wie de fout gemaakt is, krijgt

een vrije worp en mag de bal naderhand bij de middenlijn, vanaf de zijkant, innemen.

Bij vijf fouten mag een speler niet meer meedoen. Bij vijf teamfouten (totaal aantal fouten van een team) binnen een speelperiode mag de aanvallende partij bij de volgende fouten binnen die periode altijd twee vrije worpen nemen, ongeacht waar en hoe de fout is gemaakt. Ook dit staat op het scoreformulier

### **Lopen**

De scheidsrechter maakt met zijn vuisten een draaiende beweging. Zo weet de speler dat hij gelopen heeft met de bal in zijn handen of opsprong met de bal in zijn handen zonder gepast te hebben.

**Sanctie: zijkant tegenpartij.**





### **Second dribble**

De scheidsrechter beweegt zijn platte handen naast elkaar op een neer. De speler heeft gedribbeld met een tussenstop, heeft de bal vervolgens met twee handen aangepakt en is weer verder gaan dribbelen.



**Sanctie: zijkant tegenpartij**

### **Overhalen**

De scheidsrechter houdt een arm gestrekt langs zijn hoofd. De speler in kwestie heeft tijdens het dribbelen de bal boven zijn heup gebracht, dit is niet geoorloofd.



**Sanctie: zijkant tegenpartij**

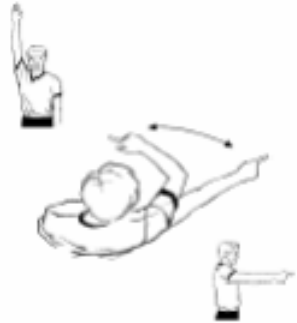
### **Time out**

De scheidsrechter houdt zijn handen (wijsvinger in de handpalm) in de vorm van een 'T' om een pauze in de periode in te lassen. Deze pauze kan worden aangevraagd door beide ploegen en door de scheidsrechters zelf.



### **Terugspelen op eigen helft**

Na een score wordt de bal ingenomen door de aanvallende partij. Als de bal over de middellijn is geweest, mag deze niet meer teruggespeeld worden naar de verdedigingshelft.



### **Sanctie: zijkant tegenpartij**

#### **Sprongbalsituatie**

De scheidsrechter houdt zijn beide duimen omhoog. Twee spelers vchten samen om de bal en beiden hielden de bal vast. Ook is het mogelijk dat de scheidsrechters niet konden bepalen naar welke partij de bal zou moeten gaan, wanneer deze één van de grenslijnen passeerde. Hetzelfde teken is dan ook van kracht.

#### **Sanctie: zijkant tegenpartij**

(De pijl op de scoretafel geeft aan welke speelrichting de bal krijgt. De richting van de pijl wordt in eerste instantie

bepaald door de enige sprongbal van de wedstrijd, de start van de wedstrijd. De ploeg die geen balbezit veroverd door de sprongbal krijgt de pijl in zijn speelrichting. Vervolgens verandert de pijl bij elke sprongbalsituatie van richting (dus ook bij de start van de 2e, 3e en 4e periode)).



## Wissel

Een wissel wordt aangegeven door beide armen gekruist te houden. Er mag alleen gewisseld worden als het spel stil ligt door een time out, vrije worp of als de ploeg die wil wisselen bij een spelsituatie de bal aan de zijkant mag innemen.

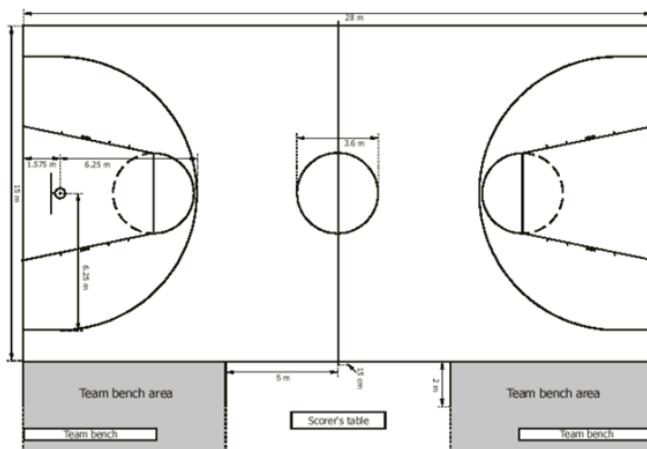


## 3 Seconden

De scheidsrechter houdt drie vingers in de lucht om aan te geven dat één van de aanvallende spelers te lang in de bucket stond. De NBB heeft een richtlijn opgesteld dat als een speler 3 seconde in de bucket staat en niet direct actief deelneemt aan het spel er ook geen 3 seconde gefloten moet worden. Pas als de speler de bal ontvangt mag er gefloten worden



## Uitleg speelveld



### De verscheidene cirkels

De drie cirkels in het veld zijn om de srongballen in te nemen. (Sinds seizoen 2004/2005 wordt alleen nog de middelste cirkel gebruikt voor een srongbal bij aanvang van de wedstrijd) Van elke ploeg springt een speler naar de bal, opgegooid door de scheidsrechter om het spel te beginnen. In de meest linker en meest rechter cirkel loopt een lijn. Deze was bedoeld om de spelers te scheiden tijdens een srongbal. Nu heeft deze lijn

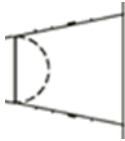
alleen nog de functie van vrije worp lijn.

### De grenslijnen

De lijnen die het veld begrenzen mogen tijdens het spel niet overschreden worden, zowel door de speler met de bal als wel alleen de bal, dan wordt de bal aan de tegenpartij toegekend. De meest linker en meest rechterlijn (beide onder de baskets) worden ook wel de baselines genoemd. Verder is er nog de middellijn. Deze dient om de beide speelhelften te scheiden.

### **De bucket**

In het Nederlandse 'emmer'. De spelers staan om de bucket tijdens de vrije worp. Ook dient de bucket om de spelers te limiteren in het onder de basket staan. Vanaf de Under 14 mogen aanvallende speler slechts drie seconden in bucket blijven staan.



De drie seconden gaan opnieuw in na een schot of nadat de speler uit de bucket stapt en er opnieuw instapt. Bij de mini's geldt een limiet van vijf seconden. In de NBA ligt er in de bucket nog een lijn. 'The point' genaamd. In the point mag er geen enkel lichamelijk contact zijn tussen rivaliserende spelers. In de Nederlandse competitie wordt hier geen gebruik van gemaakt.

### **3 punterslijn**

Aan elke zijde van het veld ligt een lijn die de gehele bucket omringt. Dit is de 3 punterslijn. Als vanachter deze lijn wordt gescoord telt een score niet twee, maar voor drie punten.

### **Buiten het veld**

Buiten het veld staan verder twee banken voor beide ploegen. Daar tussen staat een scoretafel. Bij deze tafel houden twee of drie personen de score en tijd bij.

## Blessures en incidenten

### **Blessures**

In de Diekmanhal en de Deppenbroekhal is een EHBO-koffer aanwezig voor lichte blessures.

In de diepvrieskast van het restaurant van de Deppenbroekhal zijn cold-packs aanwezig. Ga bij zwaardere blessures indien mogelijk naar het ziekenhuis of bel anders 112.

### **Incidenten**

Als er tijdens of na een wedstrijd andere incidenten plaatsvinden zoals vechtpartijen en vandalisme, moet dit onmiddellijk gemeld worden bij de zaalwacht en de beheerder. Meldt incidenten altijd bij het bestuur.

In iedere sporthal en gymlokaal is een telefoon aanwezig met voorgeprogrammeerde nummers voor beheerder, politie e.d. Bovendien hangt in iedere sporthal een AED (automatische externe defibrillator).

## Fluiten en scoren

Ieder lid vanaf 15 jaar is verplicht om voor de vereniging enige wedstrijden te **fluiten of te scoren**. De commissie deelt de leden in en ziet erop toe dat er volgens dit schema gewerkt wordt. Onderling ruilen is toegestaan maar de aangeschreven scheidsrechter blijft verantwoordelijk. Geef dit door aan Annet Hofhuis. Als spelers verzuimen hun plicht na te komen volgt een boete van € 7,= indien er afgemeld wordt. Bij niet afmelden nog € 3,= extra.

Bij de 2<sup>e</sup> keer niet opkomen volgt een boete van € 20 en 1 schorsing, bij de 3<sup>e</sup> keer € 30 en 2 schorsingen.

Daarna volgt een gesprek met het bestuur. Het is dus zaak voor de trainer om erop te letten dat zijn/haar spelers hun taken vervullen. Voor het spontaan overnemen van een wedstrijd wordt een vergoeding van € 5,= gegeven.

Rayonscheidsrechters moeten achter hun naam altijd het ISS-nummer van Jugglers (3145) vermelden, dit i.v.m. de vergoeding.

## Erkend Leerbedrijf

Sinds 2016 is Jugglers een Erkend Leerbedrijf voor de opleiding:

- Coördinator sport, bewegen en gezondheid
- Coördinator sportinstructie, training en coaching

-Sport- en bewegingsleider

Constant van Loenen is als 'praktijkopleider' de contactpersoon.

## Vrijwilligers gezocht

Wil je meehelpen als vrijwilliger binnen onze vereniging? Meld je dan aan. Wij stellen alle hulp zeer op prijs!

Waar moet je dan zoal aan denken:

Teammanager, tafelen tijdens de wedstrijd (je krijgt een opleiding), deelnemen in een commissie of kantinedienst tijdens de weekenden.

**Meld je aan bij:  
info@jugglers.nl**

## Kantine

Sinds 2005 pachten wij, St. The Magics, de kantine van de Deppenbroekhal: 'The Magic Corner'. We werken hier op vrijwillige basis, waardoor de prijzen betaalbaar gehouden kunnen worden. Naast de functie als sportkantine is de Magic Corner ook beschikbaar voor feestjes, bijeenkomsten of vergaderingen. De Magic Corner is tevens onze

grootste sponsor!

Vind je het leuk om te helpen?

Meld je dan aan voor een kantinedienst of wellicht een functie achter de schermen, zoals de planning maken of de inkoop regelen:

**kantine@jugglers.nl**



